

Programa

0158 - Javascript

161 -

Duração
50 Horas

Modalidade de formação
Curso Modular

- Descrição do Curso
- Objectivos do Curso/ Resultados Esperados
- Destinatários
- Pre-Requisitos
- Metodologias Utilizadas
- Informações

Conteúdo Programático

- JavaScript | 2 Horas - Presencial
- Criação de um script simples | 2 Horas - Presencial
- Exploração das capacidades do JavaScript; Programas a funcio | 2 Horas - Presencial
- Princípios básicos da aprendizagem de JavaScript | 2 Horas - Presencial
- Utilização e armazenamento de valores | 2 Horas - Presencial
- Utilização de strings e arrays | 2 Horas - Presencial
- Teste e comparação de valores | 2 Horas - Presencial
- Repetir-se: Utilizar loops | 2 Horas - Presencial
- Recursos avançados de JavaScript: utilizar objetos embutidos | 2 Horas - Presencial
- Trabalho com objetos browser | 2 Horas - Presencial
- Criação de objetos personalizados; Resposta a eventos | 2 Horas - Presencial
- Trabalho com páginas da Web; Utilização de janelas e frames | 2 Horas - Presencial
- Obtenção de dados com formulários | 2 Horas - Presencial
- Utilização de imagens gráficas e animação; criação de script | 2 Horas - Presencial
- Recursos avançados de script da Web: Trabalho com folhas de | 2 Horas - Presencial

Criação de páginas dinâmicas com camadas | 2 Horas - Presencial

Criação de scripts para múltiplos navegadores | 8 Horas - Presencial

Trabalho com multimédia e plug-ins. Depuração de aplicativos | 2 Horas - Presencial

Criação de um script de shopping cart | 2 Horas - Presencial

Criação de um jogo no JavaScript. Apêndice: Outros recursos | 2 Horas - Presencial

Glossário | 2 Horas - Presencial

Links Úteis | 2 Horas - Presencial

Acções:

Data

Horário

Pólo - Localidade

Brevemente.

Leiria - Leiria